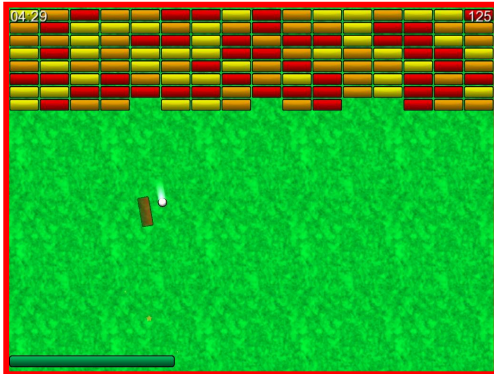


Neue Spiele

Break out



Strategie und Geschicklichkeits Spiel

Ziel ist es mit dem *Grundbord* (einachsrig) den Ball abzufangen und die Steine zu treffen. Je nach Level (Schwierigkeitsgrad) kommen Steine (graue) hinzu, die man nicht zerstören kann. Die Farben der Steine haben unterschiedliche Punktwerte.



Ball

Spiel Break Out

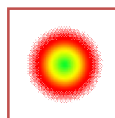
Bei gedrückten Tasten (↑ Gross + Strg gleichzeitig) können Sie mit der Taste C zusätzliche Bälle in das Spiel bringen. Je Tastendruck C kommt ein neuer Ball.

Bullrider



Spiel (Stör-Reiz Unterdrückung)

Ziel ist es den Cowboy im Zentrum der Sonne zu halten. Je nach Farbe erhält man unterschiedliche Punkte. Verlässt man die Sonne wird der Cowboy abgeworfen und es gibt es Punktabzüge.



Sonne & Cowboy

Die neuen Spiele sind im Profipaket und dem Spielsensor, ab sofort kostenlos integriert. Optional erhältlich für das Grundmodul 1 oder zu den Software-Packten 2 – 4.